

BLOQUES DE EVENTOS

Comenzar al presionar bandera verde



La secuencia de comandos se inicia al pulsar la bandera verde.

Comenzar al pulsar



La secuencia de comandos se inicia al pulsar sobre el personaje.

Comenzar al tocar



La secuencia de comandos se inicia cuando otro personaje toca al personaje.

Comenzar con mensaje



La secuencia de comandos se inicia cuando se envía un mensaje del color indicado.

Enviar mensaje



Envía un mensaje del color indicado.

BLOQUES DE MOVIMIENTO

Mover a la derecha



Mueve el personaje el número de cuadrículas indicado hacia la derecha.

Mover a la izquierda



Mueve el personaje el número de cuadrículas indicado hacia la izquierda.

Subir



Mueve el personaje el número de cuadrículas indicado hacia arriba.

Bajar



Mueve el personaje el número de cuadrículas indicado hacia abajo.

Girar a la derecha



Gira el personaje la cantidad indicada en el sentido de las agujas del reloj. Para una vuelta completa, especificar 12 en la cantidad.

Girar a la izquierda



Gira el personaje en la cantidad indicada en el sentido contrario a las agujas del reloj. Para una vuelta completa, especificar 12 en la cantidad.



Guía de bloques

Saltar



Mueve el personaje el número de cuadrículas indicado hacia arriba y después hacia abajo.

Ir al inicio



Vuelve a situar al personaje en la posición inicial. (Para establecer una nueva posición inicial, arrastra el personaje hasta el lugar deseado).

BLOQUES DE APARIENCIA

Decir



Aparece el mensaje indicado en un globo por encima del personaje.

Crecer



Aumenta el tamaño del personaje.

Disminuir



Reduce el tamaño del personaje.

Restablecer tamaño



Devuelve el personaje a su tamaño original.

Ocultar



Desvanece el personaje hasta que lo hace invisible.

Mostrar



El personaje aparece gradualmente hasta que es completamente visible.

BLOQUES DE SONIDO

Pop



Reproduce el sonido "pop".

Reproducir sonido grabado



Reproduce un sonido grabado por el usuario.

BLOQUES DE CONTROL

Esperar



Pausa la secuencia de comandos durante el tiempo indicado (en décimas de segundo).

Fijar velocidad



Cambia la velocidad a la que se ejecutan determinados bloques.

Parar



Detiene todas las secuencias de comandos del personaje.

Repetir



Ejecuta los bloques un número indicado de veces.

BLOQUES DE FINALIZACIÓN

Finalizar



Indica el final de la secuencia de comandos (pero no la afecta en modo alguno).

Ir a la página



Cambia a la página del proyecto indicada.

Repetir indefinidamente



Ejecuta la secuencia de comandos una y otra vez.