

1. Elegir el fondo



Nuevo fondo



OK

2. Elegir al personaje



Nuevo personaje



OK



Borrar el gato (mantener presionado)

3. Cambiar el tamaño de los personajes y Mover al lugar de inicio



4

Disminuir



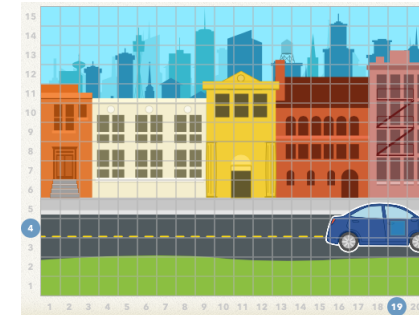
Arrestar el coche desde el centro de la pantalla hasta el final de la otra esquina



4. Hacer programaciones



Cuadrícula Encendido/
Apagada



Usar la cuadrícula para calcular cuántos bloques debe moverse el coche.



- ¿Cómo harías para que el coche fuera solo hasta la mitad de la pantalla?
- ¿Qué pasaría si apareciera en la acera un mago, un dragón o un elefante?